

Programmierkurse für Schüler ab Klasse 11 / BK

GRUNDLAGEN DER INFORMATIK AM BEISPIEL C#

Im Rahmen eines zweieinhalb Tage dauernden Schülerkurses werden Sie anhand der Programmiersprache C# in die Grundlagen der Softwareentwicklung eingeführt.

Inhalte Einführung der Entwicklungsumgebung Microsoft Visual Studio 2008
Grundlagen der strukturierten Softwareentwicklung, Sprachelemente (Variablen, Schleifen, Funktionen usw.)
Kurzer Einblick in die Windowsprogrammierung mit Visual Studio und .NET

Voraussetzungen Bedienung von Windows

Termin 17. und 18.02.2010, 9:30 Uhr bis 17:00 Uhr / 19.02.2010, 9:30 Uhr bis 14:00 Uhr

OBJEKTORIENTIERTE SOFTWAREENTWICKLUNG AM BEISPIEL C#

Im Rahmen eines zweieinhalb Tage dauernden Schülerkurses werden Sie anhand der Programmiersprache C# in die Grundlagen der objektorientierten Softwareentwicklung und in die Entwicklung von Windowsprogrammen mit .NET eingeführt.

Inhalte Einführung der Entwicklungsumgebung Microsoft Visual Studio 2008
Grundlagen der strukturierten Softwareentwicklung, Grundlagen der objektorientierten Softwareentwicklung
Windowsprogrammierung mit Visual Studio und .NET

Voraussetzungen Programmiererfahrung in C, Pascal, Delphi, Basic oder Java

Termin 07. und 08.04.2010, 9:30 Uhr bis 17:00 Uhr / 09.04.2010, 9:30 Uhr bis 14:00 Uhr

Ort Hochschule Pforzheim, Fakultät für Technik, Tiefenbronner Straße 66, Raum T1.4.09

Kontakt informationstechnik@hs-pforzheim.de

Verbindliche Anmeldung

Kurs Grundlagen der Informatik
(17. bis 19.02.2010)

Objektorientierte Softwareentwicklung
(07. bis 09.04.2010)

Name _____

Vorname _____

E-Mail _____

Bitte schicken Sie uns Ihre Anmeldung bis
spätestens 31.01.2010 entweder mit dieser
Postkarte oder per Email an:

informationstechnik@hs-pforzheim.de

Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Anmeldungen
werden in der Reihenfolge des Eingangs
berücksichtigt und von uns entweder bestätigt
oder mit einer Absage beantwortet.

Bitte
ausreichend
frankieren

HOCHSCHULE PFORZHEIM

Bereich Informationstechnik

Tiefenbronner Straße 65

75175 Pforzheim